WSACleanup() [编辑词条](http://baike.so.com/create/edit/?eid=5948364&sid=6161303) [添加义项名](javascript:;)

[B 添加义项](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html###)

?

所属类别 :

其他

WSACleanup()的功能是 终止Winsock 2 DLL (Ws2\_32.dll) 的使用.

基本信息

* 中文名称

WSACleanup()

* 参见:

WSAStartup()

* 头文件

#include <Winsock2.h>

* 功    能

终止Winsock 2 DLL  的使用.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 目录 | 1[简述](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html#5948364-6161303-1) | 2[注释](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html#5948364-6161303-2) |

[折叠](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html)[编辑本段](http://baike.so.com/create/edit/?eid=5948364&sid=6161303&secid=1)简述

[折叠](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html)头文件

#include <Winsock2.h>

[折叠](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html)引用库

#pragma comment(lib, "ws2\_32.lib")

静态加入一个lib文件也就是库文件ws2\_32.lib文件，提供相关API的支持，否则需要动态载入ws2\_32.dll。

[折叠](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html)函数原型

int PASCAL FAR WSACleanup ([void](http://baike.so.com/doc/5506764-5742509.html));

[折叠](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html)返回值

操作成功返回值为0;否则返回值为SOCKET\_ERROR，可以通过调用WSAGetLastError获取错误代码。

在一个多线程的环境下，WSACleanup()中止了Windows Sockets在所有线程上的操作.

[折叠](http://baike.so.com/doc/5948364-6161303.html)[编辑本段](http://baike.so.com/create/edit/?eid=5948364&sid=6161303&secid=2)注释

:

应用程序或DLL在使用Windows Sockets服务之前必须要进行一次成功的[WSAStartup()](http://baike.so.com/doc/773559-818455.html)调用.当它完成了Windows Sockets的使用后，应用程序或DLL必须调用WSACleanup()将其从Windows Sockets的实现中注销，并且该实现释放为应用程序或DLL分配的任何资源.任何打开的并已建立连接的SOCK\_STREAM类型套接口在调用WSACleanup()时会重置; 而已经由closesocket()关闭却仍有要发送的悬而未决数据的套接口则不会受影响- 该数据仍要发送.

对应于一个任务进行的每一次WSAStartup()调用，必须有一个WSACleanup()调用.只有最后的WSACleanup()做实际的清除工作;前面的调用仅仅将Windows Sockets DLL中的内置引用计数递减.一个简单的应用程序为确保WSACleanup()调用了足够的次数，可以在一个循环中不断调用WSACleanup()直至返回WSANOTINITIALISED.

返回值:

0 操作成功.

SOCKET\_ERROR 否则.同时可以调用WSAGetLastError()获得错误代码.

评价:

一个常见的Windows Sockets编程错误是:试图在一个阻塞钩子函数中调用WSACleanup()并且检测返回值失败.如果在一次阻塞调用正在进行时应用程序需要退出，应用程序必须首先通过调用WSACancelBlockingCall()使该阻塞操作作废，然后一旦控制返回给应用程序时就启动WSACleanup().

关于Windows Sockets提供者的说明:

良好的Windows Sockets应用程序会通过调用WSACleanup()指出它从Windows Sockets实现中注销.本函数因此可以用来释放分配给指定应用程序的资源.

Windows Sockets的实现必须能处理应用程序在调用WSACleanup()函数之前就中止的情况.-例如，返回一个错误.

Windows Sockets的实现必须确认WSACleanup()调用后，应用程序能调用WSAStartup()函数来重新建立Windows Sockets的应用.

错误代码:

WSANOTINITIALISED 使用本API前必须要进行一次成功的WSAStartup()调用.

WSAENETDOWN Windows Sockets的实现已经检测到网络子系统故障.

WSAEINPROGRESS 一个阻塞的Windows Sockets操作正在进行.

参见:

WSAStartup()